

## Matemática Discreta

Pedro Hokama

- Gomide, Anamaria; Stolfi, Jorge. Elementos de Matematica Discreta para Computação.
- Rosen, Kenneth H. Discrete mathematics and its applications. McGraw-Hill Education, 8th Edition, 2019.

1/15

2/15

## Princípio da independência

- **Um dado e uma moeda** são atirados ao mesmo tempo. Como discutimos acima, é razoável atribuir probabilidade  $1/6$  à afirmação “o resultado do dado será 3” e probabilidade  $1/2$  à afirmação “o resultado da moeda será cara”.
- Que probabilidade devemos atribuir à **conjunção** dessas duas frases, ou seja “**o resultado do dado será 3 e o da moeda será cara**”?
- Uma maneira de fazer esta escolha é observar que há 12 possíveis resultados para os dois lances. Vamos denotar por  $D(x)$  e  $M(y)$ , respectivamente, os predicados “o resultado do dado será  $x$ ”, e “o resultado da moeda será  $y$ ”.
- As 12 possibilidades correspondem às afirmações

$$\begin{aligned}
 &D(1) \wedge M(\text{cara}) & D(1) \wedge M(\text{coroa}) \\
 &D(2) \wedge M(\text{cara}) & D(2) \wedge M(\text{coroa}) \\
 &D(3) \wedge M(\text{cara}) & D(3) \wedge M(\text{coroa}) \\
 &D(4) \wedge M(\text{cara}) & D(4) \wedge M(\text{coroa}) \\
 &D(5) \wedge M(\text{cara}) & D(5) \wedge M(\text{coroa}) \\
 &D(6) \wedge M(\text{cara}) & D(6) \wedge M(\text{coroa})
 \end{aligned}
 \tag{1}$$

- Estas afirmações são mutuamente exclusivas e esgotam todas as possibilidades, portanto a soma de suas probabilidades deve ser 1. Se não temos nenhuma razão para suspeitar que o dado de alguma maneira influencie a moeda, ou vice-versa, então é razoável atribuir a mesma probabilidade ( $1/12$ ) a estas 12 afirmações.
- Note que  $1/12$  é o produto de  $\Pr(D(x)) = 1/6$  e  $\Pr(M(y)) = 1/2$ .
- Temos portanto que  $\Pr(D(x) \wedge M(y)) = \Pr(D(x)) \Pr(M(y))$  para quaisquer  $x$  e  $y$ .
- Este é um exemplo de uma regra geral, o **princípio da independência**.
- Por definição, duas afirmações  $P$  e  $Q$  são ditas **independentes** se e somente se

$$\Pr(P \wedge Q) = \Pr(P) \Pr(Q)
 \tag{2}$$

3/15

4/15

## Relação com a lógica clássica

**Exercício:** Dois dados, um vermelho e um verde, são atirados ao mesmo tempo. Qual é a probabilidade de que o resultado do dado vermelho seja menor que 4, e o do dado verde seja maior que 1?

- A teoria da probabilidade inclui a lógica clássica como caso particular. Mais precisamente, atribuir probabilidade 0 a uma afirmação equivale a acreditar que a afirmação é falsa; e atribuir probabilidade 1 equivale a acreditar que ela é verdadeira.
- Se todas as afirmações tem probabilidade 0 ou 1, as regras e conceitos da lógica clássica podem ser traduzidos por regras e conceitos da probabilidade. Por exemplo, o conetivo  $P \rightarrow Q$  equivale a afirmar que  $\Pr(Q|P) = 1$ .

5/15

6/15

## Variável aleatória

- Uma **variável aleatória** é uma variável (parâmetro, quantia)  $X$  cujo valor é conhecido apenas parcialmente, no sentido probabilístico.
- Isto é, sabemos que o valor de  $X$  é algum elemento de um certo conjunto  $D$ , o **domínio** da variável; e, para qualquer  $v$  em  $D$ , temos uma medida de probabilidade  $\Pr(X = v)$  para a afirmação “ $X = v$ ”.
- A função que a cada  $v \in D$  associa a probabilidade  $\Pr(X = v)$  é chamada de **distribuição de probabilidade** (ou simplesmente **distribuição**) da variável  $X$ .
- Observe que, se  $u$  e  $v$  são elementos distintos de  $D$ , então as afirmações “ $X = u$ ” e “ $X = v$ ” são mutuamente exclusivas.
- Além disso, sabemos que existe algum elemento  $v$  em  $D$  tal que a afirmação “ $X = v$ ” é verdadeira. Pelo princípio de inclusão e exclusão, temos portanto que

$$\sum_{v \in D} \Pr(X = v) = 1$$

- Observe também que, nestas condições, temos que atribuir  $\Pr(X = v) = 0$  para qualquer valor  $v$  que não está no conjunto  $D$ .

### Exemplo:

- Um dado foi lançado, mas o resultado da jogada ainda está oculto.
- Seja  $X$  a variável aleatória cujo valor é esse resultado. Sabemos que o domínio de  $X$  é o conjunto  $D = \{1, 2, \dots, 6\}$ .
- Como não temos motivos para distinguir entre esses resultados, é razoável atribuir probabilidades iguais ( $1/6$ ) para cada valor em  $D$ , e probabilidade zero para qualquer outro valor.
- Em particular,  $\Pr(X = 3) = \Pr(X = 5) = 1/6$ , e  $\Pr(X = 0) = \Pr(X = 7) = \Pr(X = 1/2) = 0$ .

7/15

8/15

- Variáveis aleatórias com valores numéricos podem ser combinadas com operações aritméticas e funções matemáticas, resultando em outras variáveis aleatórias.
- Por exemplo, se  $\alpha$  é um número real, a fórmula  $\alpha X + \sqrt{Y}$  denota a variável aleatória cujo valor é  $\alpha u + \sqrt{v}$ , onde  $u$  é o valor de  $X$  e  $v$  o valor de  $Y$ .
- A distribuição dessa nova variável é determinada pelas distribuições de probabilidades de  $X$  e de  $Y$ .

**Exercício:** Sejam  $X$  e  $Y$  os resultados obtidos atirando-se dois dados de cores diferentes, cada um com distribuição uniforme de probabilidades. Determine a distribuição das seguintes variáveis derivadas de  $X$  e  $Y$ :

- 1  $X^2$
- 2  $X \bmod 3$
- 3  $X + Y$
- 4  $\min\{X, Y\}$

9/15

- Só vamos tratar de variáveis aleatórias cujos domínios são conjuntos discretos (finitos ou enumeráveis).
- A teoria pode ser estendida para variáveis com domínios não enumeráveis, como os números reais, mas esse assunto merece uma disciplina à parte.

10/15

## Variáveis aleatórias independentes

- Dizemos que duas variáveis aleatórias  $X$  e  $Y$  são **independentes** se e somente se, para quaisquer valores  $u$  e  $v$  em seus respectivos domínios,

$$Pr(X = u \wedge Y = v) = Pr(X = u)Pr(Y = v) \quad (3)$$

- Como no caso de proposições, é razoável supor que duas variáveis aleatórias são independentes quando **não** temos razão para supor que **o valor de uma tenha alguma influência no valor da outra**, ou que ambas sejam influenciadas por algum fator comum.
- Assim, por exemplo, é razoável supor que os valores obtidos por dois lances consecutivos do mesmo dado são variáveis independentes; pois os movimentos do dado durante o primeiro lance não influenciam seus movimentos no segundo lance.
- Por outro lado, não é razoável supor independência entre a altura e o peso de uma pessoa escolhida ao acaso; pois é razoável supor que pessoas mais altas tendem a ter peso maior.

11/15

- Também podemos supor que duas variáveis aleatórias **são independentes** mesmo que haja alguma **conexão física entre elas**, mas **não** temos razão para supor que essa conexão **afete as probabilidades** dos valores em alguma direção específica.
- Por exemplo, imagine que dois dados são colocados dentro de um copo que é agitado e entornado sobre a mesa.
- O movimento de cada dado afeta o movimento do outro, e ambos são afetados pelos movimentos do copo; mesmo assim, não temos razão para supor que obter um valor  $u$  em um dado aumente ou diminua as chances de obter valor  $v$  no outro dado.

**Exercício:** Sejam  $X$  e  $Y$  os resultados obtidos atirando-se dois dados de cores diferentes, cada um com distribuição uniforme de probabilidades. Suponha que as variáveis  $X$  e  $Y$  são independentes.

- a) Sejam  $S = X + Y$  e  $D = X - Y$ . As variáveis  $S$  e  $D$  são independentes? Justifique.

12/15

## Valor esperado

- Um uso importante (e o mais antigo) da teoria da probabilidade é avaliar o ganho ou perda que pode decorrer de uma escolha ou acontecimento cujo resultado é desconhecido, como por exemplo uma aposta ou um investimento na bolsa.
- Suponha por exemplo que atiramos uma moeda e apostamos R\$ 30 contra R\$ 10 que o resultado será cara.
- Temos igual chance de ganhar R\$ 10 (se sair cara) e perder R\$ 30 (se sair coroa).
- Ou seja,

$$\Pr(\text{"nosso ganho será R\$ +10"}) = \Pr(\text{"nosso ganho será R\$ -30"}) = \frac{1}{2}$$

- Intuitivamente, se repetirmos essa aposta  $n$  vezes, em aproximadamente metade das vezes vamos ganhar 10 e na outra metade perder 30; portanto o ganho por aposta, em média, será aproximadamente

$$\frac{\frac{n}{2}(\text{R\$ } +10) + \frac{n}{2}(\text{R\$ } -30)}{n} = \text{R\$ } -10 \quad (4)$$

13/15

- Observe que se  $D$  tem um número finito  $n$  valores distintos, e todos os valores de  $D$  são igualmente prováveis, então  $\Pr(X = v) = 1/n$ , e a fórmula do valor esperado (5) reduz-se à média aritmética dos elementos de  $D$ .

**Exercício:** Furar um poço de petróleo em determinada região custa R\$500.000, e tem 30% de chance de encontrar óleo. Se isso acontecer, o poço pode ser vendido por R\$800.000. Caso contrário o investimento é totalmente perdido. Qual o ganho esperado por poço?

- Em geral, suponha que temos uma variável aleatória  $X$  que pode assumir qualquer valor de um conjunto de valores numéricos  $D$ . O **valor médio esperado** (ou simplesmente o **valor esperado**) de  $X$  é, por definição

$$\mathcal{E}(X) = \sum_{v \in D} v \Pr(X = v) \quad (5)$$

- Para entender esta fórmula, suponha que temos uma coleção grande com  $N$  variáveis, todas elas semelhantes a  $X$  mas tais que o valor de uma delas não tem influência nos valores das outras. Nesse caso, o número de variáveis que tem valor  $v$  será aproximadamente  $N \Pr(X = v)$ .

14/15

15/15